

BICOLLINE EN QUELQUES LIGNES

Bicolline est une activité d'immersion médiévale fantastique. Dans le cadre de cette immersion, les joueurs et joueuses troquent leur vie de tous les jours pour incarner un personnage qui s'incorporera dans l'univers de Bicolline.



SES DIFFÉRENTS ÉVÉNEMENTS

Bicolline est un jeu social et plusieurs événements sont organisés durant l'année pendant lesquelles les joueurs peuvent faire vivre leur personnage. Le plus important événement est sans nul doute la Grande Bataille de Bicolline qui regroupe environ 2500 passionnés. Des activités telles que des campagnes militaires (journées de conflit militaire entre deux groupes), des soirées tavernes (soirées de négoce et de tractation) et autres événements spéciaux sont organisés tout au cours de l'année. On vous invite à consulter notre site web pour plus de détails.

LA CRÉATION DE PERSONNAGE

Contrairement à la majorité des jeux d'immersion de type Grandeur Nature, la création des personnages de Bicolline n'est pas régie par des règles strictes. Aucune caractéristique, aucun pouvoir, aucune habileté ne doivent être choisis. Le joueur pourra laisser aller son imagination afin de développer un personnage qui saura s'incorporer dans l'Univers de Bicolline. Ce personnage pourra affecter l'Univers de Bicolline s'il le désire et être affecté par lui également. Vous pouvez choisir d'incarner un roi, un magicien, un milicien ou un simple paysan. Il est toutefois bon de savoir qu'un roi règne généralement sur un royaume et que vos pouvoirs de magicien seront aussi puissants que votre talent à convaincre les autres joueurs de leur puissance... Pour vous donner un aperçu des personnages qui peuplent notre univers, nous vous invitons à consulter notre Grand Recensement et qui sait, vous y serez peut-être un jour?...

L'UNIVERS DE BICOLLINE

Bicolline est un univers extrêmement riche et complexe ayant une réalité qui a été définie par les fondateurs, créateurs du jeu et qui a évolué au fil des années, avec l'aide de nombreux joueurs. Cet univers possède sa propre géographie, ses royaumes, ses races, ses titres de noblesse, ses croyances... Il est peuplé de paysans, d'esclaves, de chevaliers, de sorciers, de charlatans. Les royaumes sont dirigés par des Rois, des Conseils ou même par des Guildes. L'univers dispose de son économie, ses armées, ses navires, etc. Le nouveau joueur est grandement encouragé à prendre connaissance de cet univers lors de la création de son personnage. Le site web de bicolline.org est une source inépuisable d'information sur son univers (voir section du joueur).

SON ÉCONOMIE...

L'économie est l'une des facettes du jeu de Bicolline qui est très développée. La monnaie appelée le Solar est utilisée pour la plupart des transactions, quoique le troc soit aussi très répandu! Une multitude de cartes représente les différentes marchandises, types d'unité militaire, énergie magique, etc. que le joueur peut avoir en sa possession. Il n'est pas nécessaire de disposer de ces éléments pour intégrer le monde de Bicolline, mais si vous désirez jouer un marchand, éventuellement vous voudrez avoir des marchandises à vendre, alors que si vous incarnez un seigneur de guerre, des unités militaires pourraient vous être utiles...

LA GÉOPOLITIQUE

L'univers de Bicolline est divisé en Royaumes, provinces, duchés, fiefs, domaines, cités, etc. Les Royaumes s'organisent en Conseils de région sur lesquels siègent un suzerain et ses plus proches conseillers, comme des chanceliers, des maréchaux et des trésoriers. Des royaumes peuvent être sous l'emprise d'un despote autocratique ou encore soumis à la gestion d'un conseil égalitaire. Les Seigneurs provinciaux se nomment des représentants officiels, des chanceliers, etc. Lors de l'acquisition d'un domaine, son nouveau propriétaire devient un Chef de domaine ou encore un baron ou un Seigneur, selon les lois de la région dans laquelle se situe sa terre. Encore une fois, tous ces éléments sont laissés à l'imagination des joueurs.

QUELQUES QUESTIONS RÉCURRENTES DE LA PART DES NOUVEAUX VENUE DE BICOLLINE

À QUOI SERT LA FICHE DE POPULATION REÇUE À MON ARRIVÉE SUR LE SITE?

Chaque joueur de Bicolline reçoit une Fiche de population lors de sa participation à la Grande Bataille et les membres du Duché en obtiennent également à toutes les activités auxquelles ils participent. Cette fiche permet d'interagir avec le jeu virtuel de Bicolline. Elle est à la base de tout le jeu géopolitique de Bicolline. Ces fiches établissent la population d'une région, donc son importance et ses revenus.

Vous pouvez bien entendu faire ce que vous voulez de votre Fiche de population, mais sachez qu'en quelque sorte, elle vous représente et celui à qui vous la remettez, que ce soit contre un verre de vin, des Solars ou même une place pour dormir, en profitera pour faire grandir son influence sur le monde de Bicolline et ça, vous pourriez le faire vous-même!

EST-CE QUE BICOLLINE EST UNE RECONSTITUTION HISTORIQUE?

Non. Incidemment, des références à la France, l'Angleterre, aux Bretons, aux mercenaires allemands, aux Lansquenets suisses et aux Conquistadors espagnols sont à éviter. Par contre, il est tout à fait acceptable de parler des mercenaires de l'Empire, des Lansquenets andoriens ou des Conquistadors de Vigo (l'Empire, l'Andore et Vigo étant trois des nombreuses régions du monde de Bicolline). Les inspirations considérées comme acceptables par la communauté des joueurs sont larges et vont de l'Antiquité au début de la Renaissance. Les jeux comme D&D ou Warhammer sont bien évidemment une grande source d'inspiration.

EST-CE QUE JE PEUX ÊTRE ROI?

Oui, il est possible pour chacun des joueurs de devenir Roi ou Reine (au tout autre rang de noblesse) d'une région de l'univers de Bicolline. Il existe cependant des règles qui régissent la façon dont les personnages peuvent acquérir ces titres. La même chose est vraie pour les mages ou les Grands Prêtres. Bien que vous puissiez jouer un sorcier ou un prêtre, celui-ci n'aura pas l'influence correspondant à l'acquisition d'un titre officiel et ce, selon les règles établies.

EN QUELLE ANNÉE SE PASSE BICOLLINE?

Bicolline dispose de son propre calendrier. Cette année, nous sommes en 1015. En 2016, nous serons en 1016...

QUELLES SONT LES CROYANCES, DIVINITÉS, ETC?

Il existe plusieurs croyances dans le monde de Bicolline. Celles-ci ont été officialisées par la dévotion de leurs pratiquants et fidèles. Il est toujours possible de croire en des dieux n'ayant pas encore été reconnus dans l'univers de Bicolline et d'établir sa propre croyance, mais sachez qu'il s'agit d'un travail de longue haleine.

EST-CE QU'UNE BOULE DE FEU PEUT ÊTRE LANCÉE SUR UN CHEVALIER?

Non. La magie existe, mais elle prend une forme beaucoup plus subtile et elle est principalement utilisée dans le monde virtuel.

QU'EST-CE QU'UNE GUILDE?

Une guilde (ou clan) est un groupe de joueurs qui, en utilisant leurs fiches de population, se sont créés une identité dans le monde géopolitique. Cette identité leur permet d'interagir, que ce soit militairement, à travers des forces occultes ou en tant que criminel.

MONDE VIRTUEL VS MONDE RÉEL? EST-CE QUE BICOLLINE EST EN FAIT DEUX JEUX?

Absolument pas! Les facettes virtuelles (cartes de domiciliation, cartes de mercenaires, cartes de ressources, actions des bannières militaires virtuelles) et les facettes réelles (interactions réelles entre les joueurs, combats sur le terrain, etc.), sont deux facettes qui se nourrissent mutuellement. Le jeu virtuel est là pour supporter le jeu réel et le jeu réel affecte le jeu virtuel.