

TOURNOI DES CHAMPIONS :

INFORMATIONS

Toute personne inscrite à la Bataille de Bicolline peut participer au Tournoi des Champions, à l'exclusion des membres de l'organisation.

Pour s'inscrire, il faut se présenter au Comité Jeu (2e du Vieux Ruffian) dès le lundi matin

Chaque participant a droit à une seule participation à chaque tournoi.

HORAIRE et LIEU

Le tournoi des Champions, a lieu dans la fosse aux monstres

Mardi de 10h à 13h

Mercredi de 14h à 18h

Vendredi finales 10h à 18h en même temps que les tournois des fines lames, de gladiateurs et de Loren

FAIR-PLAY

C'est la touche qui compte et non sa force.

Aidez les arbitres en n'oubliant pas votre fair-play et en ne discutant pas leurs décisions.

PRIX

- 1er prix : 1 unité de chevalier, 1 maître-assassin et 2 points de renommée à sa guilde.
- 2ème prix : 1 unité de soldat de métier et 1 point de renommée à sa guilde.
- 3ème prix : 1 unité de mercenaire

RÈGLES

Combat un contre un avec plusieurs types d'armes et/ou boucliers.

Chaque touche rapporte 1 point à son auteur.

Le vainqueur est le premier à obtenir 5 points.

Les règles du combat sont celles de la bataille.

PAS DE CONTACT PHYSIQUE (disqualification automatique).

La discussion des décisions de l'arbitre n'est pas vraiment utile

ARMES

Les armes et les boucliers sont ceux des participants.

Les armes autorisées : Épées une main et demie, épées 2 mains, épées courtes, mains gauches, masses, haches.

Les combattants peuvent avoir des armes différentes.

Les boucliers sont autorisés et les casques apportent les points de protection.

Les autres protections sont autorisées et recommandées, mais n'apportent pas de point de protection.