

TOURNOI DE LOREN :

INFORMATIONS et RÈGLES

Oyez oyez, à tous les archers du Duché de Bicolline.

Venez vous qualifier pour les finales du cercle de Loren. Cette étape finale physique exige de la précision et de la dextérité avec l'arc. Apportez votre arc et 5 flèches.

HORAIRE

Inscriptions dès le lundi matin au Comité Jeu (2e du Vieux Ruffian)

Du lundi au mercredi de 13h00 à 18h00 pour les épreuves de sélection, au potager des paysans

L'épreuve finale, le cercle de Loren, aura lieu dans la fosse aux monstres le vendredi entre 10h et 18h

PRIX

- 1er prix : 4 maîtres-artilleurs et 2 points de renommée à sa guilde.
- 2ème prix : 3 maîtres- artilleurs et 1 point de renommée à sa guilde.
- 3ème prix : 2 maîtres- artilleurs
- 4ème prix : 1 maître- artilleur

RÈGLES

- Les épreuves de sélection comprennent des tirs sur une cible fixe et sur une cible mobile, situées à 30 pieds. Chaque tireur a droit à une série de 5 flèches sur la cible fixe et une série de 5 flèches sur la cible mobile.
- Chaque cible fixe touchée rapporte un point (touche franche avec la pointe de la flèche).
- Chaque cible mobile touchée rapporte 2 points (touche franche avec la pointe de la flèche).
- Les 4 tireurs avec le plus de points sont qualifiés pour le cercle de Loren le vendredi.
- Le départage éventuel des égalités se fera dans le cercle de Loren
- Le Cercle de Loren : Les finalistes se font face deux par deux autour d'un cercle de 30 pieds de diamètre, ils ont 5 flèches chacun, pas d'armure, et doivent s'éliminer. Les quatre derniers finalistes reçoivent un prix.
- La discussion des décisions des arbitres n'est pas vraiment utile.

ARCS et FLÈCHES

Les arcs et les flèches personnels homologués sont utilisés.

Un arc et des flèches seront mis à disposition sur l'aire du tournoi.

SÉCURITÉ

Utilisation de flèches bouchonnées homologuées seulement.

Ne pas tirer pendant le ramassage des flèches.

Dans le cercle final, respecter les marques de distance pour tirer.