

# ACTIVITÉS ET FÊTES DE LA COMMUNAUTÉ :

## CONCERTS :

*Vous aurez le loisir d'écouter et de danser au son des ménestrels du Duché!*

Cercamon



Les Bâtards du Nord



La Strada



Les Troubadours de l'Aube

## VOICI L'HORAIRE DES REPRÉSENTATIONS :

- Lundi 16 août à 21h30 :  
**CERCAMON, AVEC STEVE GRENIER**  
Vieille ville
- Mardi 17 août à 21h30 :  
**LES MURÈNES**  
Vieille ville
- Mercredi 18 août à 21h30 :  
**LES TROUBADOURS DE L'AUBE**  
Vieille ville
- Jeudi 19 août à 21h30 :  
**LA STRADA**  
Vieille ville
- Vendredi 20 août à 21h30 :  
**LES BÂTARDS DU NORD**  
Vieille ville
- Samedi 21 août à 20h30 :  
**LES MALURONS ET SVARICA CORDELLIAN**  
devant l'Auberge de Bicolline

La Strada



Les Troubadours de l'Aube



Les Bâtards du Nord

## COMBAT DES MAGES :

Duel de savoir qui opposera le Mage Owen et la Grande Maîtresse Asa Markusdotter.

*« Deux écoles de pensées, deux visions des forces invisibles qui nous entourent et deux destinées tracées depuis longtemps... mais l'heure est venue pour eux de savoir lequel mérite de devenir le gardien du grand grimoire d'Orapal Tamas et d'en apprendre tous les secrets. »*

**Horaire :** Mercredi 18 août à 21h00, rassemblement devant l'Auberge de Bicolline et le combat aura lieu de l'autre côté du grand pont

## JEUX ÉCOSSAIS :

Les jeux écossais présentent les épreuves suivantes : le lancer du billot, le lancer de la roche et la lutte écossaise.

Les inscriptions auront lieu le lundi 16 août et mardi 17, avant la première épreuve, à la cabane de Nemesis, dans la vieille ville.

Les personnes inscrites pourront participer à une ou à plusieurs épreuves.

Pourront rivaliser pour le prix de « l'Écossais de l'année » les participants qui rempliront les critères suivants: participation à toutes les épreuves, port du kilt lors de toutes les épreuves, renoncement aux prix des premières places de chaque épreuve.

Une compilation des résultats des trois épreuves sera faite et le meilleur score fera connaître le vainqueur.

Limitation de 20 participants par épreuve.

## HORAIRE ET LIEUX :

- Lancer de la Roche : Mardi 17 Août de 13h00 à 14h00, *à la plaine du Fort*
- Lancer du Billot : Mercredi 18 Août de 13h00 à 14h00 *à la plaine du Fort*
- Lutte écossaise et remise des prix : Vendredi 20 Août 13h00 à 14h00, *dans la Fosse au monstres*

## RIX :

- Grand Vainqueur : 5 butins et 3 mercenaires et 4 points de renommée à sa guilde.
- Lancer du rocher : 1 trébuchet, 1 soldat de métier et 2 points de renommée à sa guilde.
- Lancer du billot : 1 trébuchet, 1 soldat de métier et 2 points de renommée à sa guilde.
- Lutte écossaise : 1 trébuchet, 1 soldat de métier et 2 points de renommée à sa guilde.

## DESCRIPTION DES ÉPREUVES :

### LANCER DU BILLOT :

Le lancer du billot, ou « *cabert toss* », consiste à lancer un billot devant soit en tentant de lui faire faire un tour complet. Il doit atterrir sur l'extrémité qui était la plus élevée lors du lancer. Le meilleur résultat est un tour complet qui tombe droit devant, à midi. Des points partiels sont accordés pour l'angle atteint par le billot, le plus près du tour, et pour la droiture du lancé, le plus près de midi par rapport au lanceur. Tous les participants auront deux essais.

### LANCER DE LA ROCHE :

Le lancer de la roche est probablement l'épreuve la plus simple. Elle consiste à lancer une roche de bonne taille le plus loin possible. Le lancer doit se faire à une ou deux mains, mais doit s'effectuer à partir de l'épaule. Tous les participants auront deux essais.

### LUTTE ÉCOSSAISE :

Dans la lutte écossaise, ou « *backhold wrestling* », les lutteurs ont pour but de faire chuter l'adversaire, comme dans la plupart des luttes traditionnelles. La spécificité de cette forme de lutte est que les lutteurs prennent place les bras ceinturant l'adversaire. C'est donc une lutte de force, d'équilibre et de jeux de jambes. Le tournoi se fera par éliminations.

## **LE GRAND BOUCAN :**

Maraudeurs, corsaires, contrebandiers, boucaniers et pirates, venus des 4 coins du monde, se rassemblent pour fêter la 8<sup>ème</sup> année d'existence de la nation des Pirates!

## **LA CONFRÉRIE DE LA CÔTE :**

Pour signaler cette grande occasion, les seigneurs pirates invitent les membres de leur nation, ainsi que certains privilégiés, à se joindre à ce grand repas qui aura lieu à la vieille taverne de Bicolline.

## **HORAIRE :**

- mercredi 18 août, de 18h00 à 20h00

## **DESCRIPTION DES ÉPREUVES :**

Vous devez être membre de la nation ou invité spécial pour participer au banquet.

Vous devez réserver votre place auprès du seigneur pirate de Vigo, Sébastien des Flibustiers, Seigneur Pirate de la Confrérie.

Pour renseignements : [vanguard\\_h@hotmail.com](mailto:vanguard_h@hotmail.com)

Hisser vos couleurs!