

ÉPREUVE DE FORCE INTER-GUILDES :

Les épreuves de forces auront lieu dans la lice de Trollball, après les matchs. Il s'agit d'épreuves qui opposeront quatre guildes différentes. Vous pouvez inscrire votre guilde (15 personnes) dès le lundi matin à la coordination située au 1540. Les épreuves seront effectuées trois fois par jour : deux fois guilde contre guilde et une fois pour déterminer la guilde vainqueur parmi les quatre. Une même guilde ne peut s'inscrire qu'à une seule épreuve.

Souk à la corde

Il s'agit de la traditionnelle épreuve du Souk à la corde où chaque guilde doit envoyer 8 de ses costauds représentants, l'objectif étant de réussir à amener le fanion, attaché au centre de la corde, dans sa zone de contrôle.

Horaire : Lundi le 16 août de 16h30 à 17h30

Épreuve de la poulie

Chaque guilde pourra envoyer son champion, où il s'affrontera en duel avec celui de l'équipe adverse. L'objectif étant de tenir le plus longtemps, bras tendus, la « poulie » sur une corde tenue à bout de bras. Celui qui tiendra le plus longtemps sortira vainqueur de cette épreuve d'endurance.

Horaire : Mardi le 17 août de 19h00 à 20h00

Épreuve des sacs

Chaque guilde ou clan pourra envoyer 8 représentants à cette épreuve. L'objectif est de ramener dans votre zone la pile de sacs de sable avant votre adversaire et pour ralentir celui-ci, vous disposerez d'un arbalétrier équipé de 6 carreaux. Si vous êtes touché par un carreau d'arbalète, vous lâchez votre équipement et repartez de votre zone de départ. Les membres d'une équipe peuvent ramasser les carreaux de leur tireur et les lui ramener. L'arbalétrier doit quant à lui circuler à l'extérieur des lignes de démarcation du terrain (comme les soigneurs au Trollball).

Horaire : Mercredi le 18 août de 19h00 à 20h00

PRIX

- 1er prix : 2 guerriers runiques pour la bataille et 4 points de renommée à sa guilde.
- 2ème prix : 1 guerrier runique pour la bataille et 2 points de renommée à sa guilde.