

STANDARDS DE FABRICATION ET HOMOLOGATION DES ARMES DE BICOLLINE

Version mai 2011

Ce cahier n'est en aucune façon un exposé sur la fabrication d'armes en mousse. Il se limite à énumérer des standards de fabrication qui sont acceptés à Bicolline ainsi que la méthode d'homologation employée pour valider les armes lors des événements.

Homologation du Duché	p. 2
Critères d'homologation	p. 3
Processus d'homologation	p. 3
Dimensions et poids	p. 5
Fabrication	
Dague	p. 6
Épée	p. 7
Épée Longue	p. 7
Épée bâtarde	p. 8
Épée 2 mains	p. 8
Hache	p. 9
Hache 2 mains	p. 9
Masse	p. 10
Masse 2 mains	p. 10
Fléau d'armes	p. 11
Lances	p. 13
Armes d'hast, Hallebardes, Naginatas	p. 14
Fléaux de paysan	p. 15
Arc	p. 15
Arbalète	p. 15
Arbalète de poing	p. 17
Flèches	p. 19
Carreaux d'arbalète	p. 20
Javelines	p. 21
Bouclier	p. 22
Baliste	p. 23
Traits de baliste	p. 24
Canon, bombarde	p. 25
Boulet de Canon, bombarde	p. 25
Catapulte, trébuchet	p. 26
Boulet de Catapulte, trébuchet	p. 26



HOMOLOGATION

L'HOMOLOGATION DU DUCHÉ

Un point d'homologation fixe, situé dans la vieille ville, est ouvert tous les jours jusqu'à 18h. Il est obligatoire pour chaque joueur de présenter ses armes au kiosque d'homologation avant de participer à toute activité de combat. Les armes homologuées sont marquées par un tag et leur vérification se fera avant chaque activité de combat.

Rappel : il n'y aura aucune homologation le jour de la Grande Bataille.

- Toute arme ou bouclier doit être homologué au début de chaque activité de combat.
- Chaque joueur a le devoir de présenter son arme à l'homologation de Bicolline pour pouvoir s'en servir.
- Toute arme jugée non sécuritaire, ou ne respectant pas les standards de fabrication de Bicolline, ne sera pas autorisé à pénétrer sur le champ de bataille.
- Aucune arme ne peut être prise ou empruntée à son propriétaire sur le champ de bataille sans son consentement. (Boucliers compris).
- **Les boucliers ne sont pas des armes.** On ne peut pas frapper avec son bouclier.
- Bicolline se réserve le droit de retirer toute arme ou bouclier sans préavis et raison.

CRITÈRES D'HOMOLOGATION

La caractéristique la plus importante d'une arme est d'être sécuritaire. Les critères de sécurité suivants doivent être respectés pour toute arme, qu'elle soit de fabrication maison, ou achetée auprès d'un fabricant.

- **Le poids** : L'arme doit être légère. Voir le tableau des dimensions et caractéristiques des armes.
- **La densité** : Une arme doit être rembourrée de la pointe jusqu'à la garde et ne doit pas être trop dure. Une attention particulière doit être portée à la pointe de l'arme : l'armature ne doit pas être perceptible, même en exerçant une forte pression.
- **La rigidité** : Une arme doit être capable de courber légèrement.
- **Les dimensions** : Les dimensions maximales sont indiquées avec chaque catégorie d'armes, elles indiquent la longueur totale de l'arme, pommeau compris.
- **La construction** : La construction de l'arme doit suivre les standards de fabrication des armes de Bicolline.
- **La tension** : Les armes de tir et machines de guerre doivent être calibrées selon les standards de fabrication des armes de Bicolline.



- **L'utilisateur** : Une arme sécuritaire ne l'est plus si utilisée avec trop de force et sans discernement. Chaque joueur doit se rappeler que c'est la touche qui compte et non sa force.

PROCESSUS D'HOMOLOGATION

Armes de mêlée, courte, moyenne et longue portée

(dagues, épées, masses, haches, fléaux, hallebardes, lances, fléaux de paysans)

1. Vérification des standards de fabrication.
2. Vérifications des dimensions.
3. Vérification du poids.
4. Vérification du niveau de rembourrage en mousse de l'arme.
5. Vérification du niveau de rembourrage en mousse de la pointe de l'arme.
6. Vérification de la densité de la mousse à la pointe de l'arme.
7. Vérification de la flexibilité de l'arme.
8. Vérification de morceaux dangereux sur l'arme.

Armes de tir

(arc, arbalète, arbalète de poing)

1. Vérification des standards de fabrication.
2. Vérification de la pression de tir de l'arme.
3. Vérification de morceaux dangereux sur l'arme.

Projectiles

(flèches, carreaux d'arbalète, javelines)

1. Vérification des standards de fabrication.
2. Vérifications des dimensions.
3. Vérification du squelette de l'arme au niveau de la pointe.
4. Vérification du niveau de rembourrage en mousse de la pointe de l'arme.
5. Vérification de la densité de la mousse à la pointe de l'arme.
6. Vérification de morceaux dangereux sur l'arme.
7. **Les homologateurs et maréchaux peuvent à tout moment saisir un projectile et l'ouvrir pour vérifier sa fabrication.**

Boucliers

(buckler, bouclier)

1. Vérification des standards de fabrication.
2. Vérifications des dimensions.
3. Vérification du niveau de rembourrage en mousse du bouclier.



4. Vérification de la densité de la mousse entourant le bouclier.
5. Vérification de morceaux dangereux sur le bouclier.

Machines de guerre

(canon, bombarde, baliste, catapulte, trébuchet)

1. Vérification des standards de fabrication.
2. Vérifications des dimensions.
3. Vérification de la pression / tension de tir de la machine de guerre.
4. Vérification des projectiles utilisés par la machine de guerre.
5. Vérification de morceaux dangereux sur la machine de guerre.

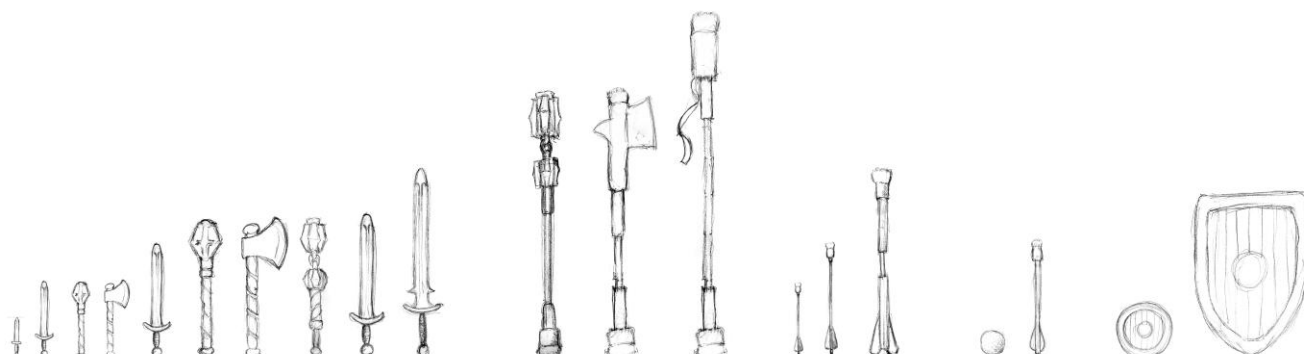
Monstres

(tous les monstres)

1. Vérification de la validité du monstre (bestiaire).
2. Vérification du niveau de rembourrage en mousse des armes du monstre.
3. Vérification de la densité de la mousse sur les armes du monstre.
4. Vérification de morceaux dangereux sur le monstre.



DIMENSIONS



RÉSUMÉ DES DIMENSIONS ET POIDS

	MESURE MAXIMUM									POIDS grammes
	31 cm 12"	71 cm 28"	91 cm 36"	112 cm 44"	152 cm 60"	183 cm 6'	214 cm 7'	274 cm 9'		
dague	■									350
épée		■								350
épée longue			■							500
épée bâtarde				■						700
épée 2 mains					■					900
hache	■	■								350
hache 2 mains	■	■		■						700
masse	■	■		■						500
masse 2 mains	■	■		■						850
fléau	■	■		■						850
boucliers	superficie minimum 929cm ² (1 pied carré) - maximum 1,11m ² (12 pieds carrés)									--
lance						■	■	■	■	--
fléau de paysan						■	■	■	■	--
hallebarde						■	■	■	■	--
flèche		■	■	■						--
carreaux	■	■								--
javeline				■	■					--
trait de baliste		■	■							--
boulet de bombarde										--

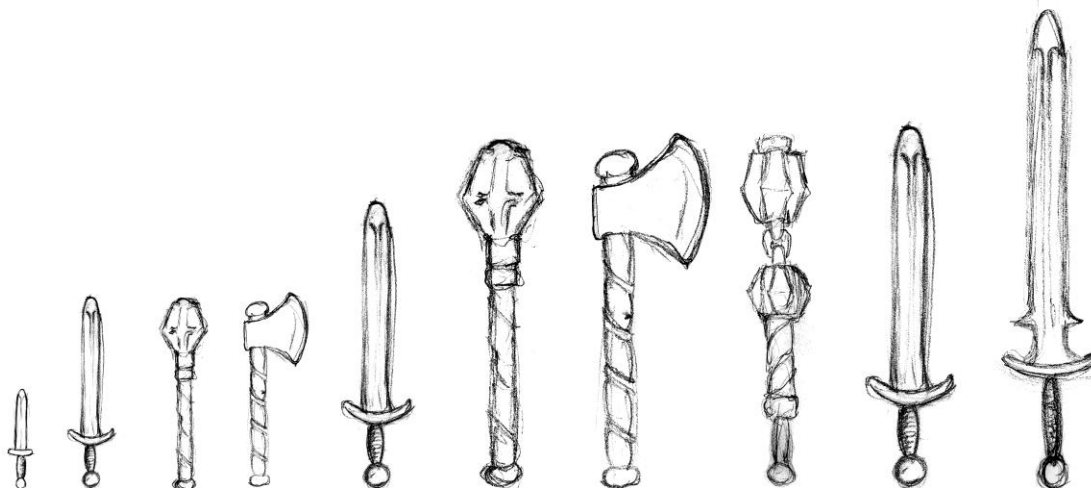
RAPPEL : Il n'y a pas d'armes entre 152cm (60 pouces – 5 pieds) et 183cm (72 pouces – 6 pieds).




STANDARDS DE FABRICATION

Bicolline utilise le système métrique. Les dimensions en système impérial sont approximatives.

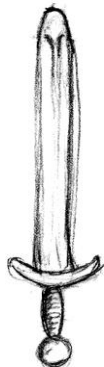
ARMES DE MOINS DE 152cm (60")



DAGUE		
	Longueur	(0 -31)cm - (0 - 12)po
	Poids	350g max
	Points de dégâts	1 PD
	Maniement	-1 main -Estocs (interdit en direction de la tête) -Tranchants
	Fabrication	-Tige de fibre de verre (SQUELETTE) -Tige de fibre de carbone (SQUELETTE) -Mousse -Mousse isolation grise -Évazote -Colle -Latex -Kevlar -Duck Tape
Homologation	-Extrémités du squelette sécurisé -Pointe rembourré -Densité de mousse suffisante pour ne pas sentir le squelette -Flexibilité dans le sens de la lame	



ÉPÉE

	Longueur	(31 - 71)cm - (12 - 28)po
	Poids	350g max
	Points de dégâts	1 PD
	Maniement	-1 main -Estocs (interdit en direction de la tête) -Tranchants
	Fabrication	-Tige de fibre de verre (SQUELETTE) -Tige de fibre de carbone (SQUELETTE) -Tube de PVC 1/2 (SQUELETTE) -Mousse -Mousse isolation grise -Évazote -Colle -Latex -Duck Tape
Homologation	-Extrémités du squelette sécurisé -Pointe rembourré -Densité de mousse suffisante pour ne pas sentir le squelette -Flexibilité dans le sens de la lame	

ÉPÉE LONGUE

	Longueur	(71- 91)cm - (28 - 36)po
	Poids	500g max
	Points de dégâts	1 PD
	Maniement	-1 main -Estocs (interdit en direction de la tête) -Tranchants
	Fabrication	-Tige de fibre de verre (SQUELETTE) -Tige de fibre de carbone (SQUELETTE) -Tube de PVC 1/2 (SQUELETTE) -Mousse -Mousse isolation grise -Évazote -Colle -Latex -Kevlar -Duck Tape
Homologation	-Extrémités du squelette sécurisé -Pointe rembourré -Densité de mousse suffisante pour ne pas sentir le squelette -Flexibilité dans le sens de la lame	



ÉPÉE BÂTARDE

	Longueur	(91 - 112)cm - (36 - 44)po
	Poids	700g max
	Points de dégâts	1 PD
	Maniement	-1 main ou 2 mains -Estocs (interdit en direction de la tête) -Tranchants
	Fabrication	-Tige de fibre de verre (SQUELETTE) -Tige de fibre de carbone (SQUELETTE) -Tube de PVC 1/2 (SQUELETTE) -Mousse -Mousse isolation grise -Évazote -Colle -Latex -Kevlar -Duck Tape
Homologation	-Extrémités du squelette sécurisé -Pointe rembourré -Densité de mousse suffisante pour ne pas sentir le squelette -Flexibilité dans le sens de la lame	

ÉPÉE 2 MAINS

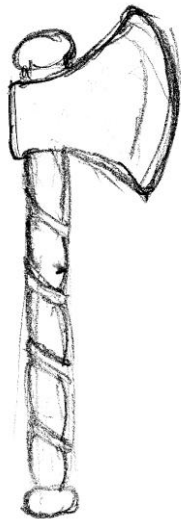
	Longueur	(112 - 152)cm - (44 - 60)po
	Poids	900g max
	Points de dégâts	2 PD
	Maniement	-2 mains -Estocs (interdit en direction de la tête) -Tranchants
	Fabrication	-Tige de fibre de verre (SQUELETTE) -Tige de fibre de carbone (SQUELETTE) -Tube de PVC 1/2 (SQUELETTE) -Mousse -Mousse isolation grise -Évazote -Colle -Latex -Kevlar -Duck Tape
Homologation	-Extrémités du squelette sécurisé -Pointe rembourré -Densité de mousse suffisante pour ne pas sentir le squelette -Flexibilité dans le sens de la lame	



HACHE

	Longueur	(31 - 112)cm - (12 - 44)po
	Poids	350g max
	Points de dégâts	1 PD
	Maniement	-1 main -Coup de hache
	Fabrication	-Tige de fibre de verre (SQUELETTE) -Tige de fibre de carbone (SQUELETTE) -Tube de PVC 1/2 (SQUELETTE) -Mousse -Mousse isolation grise -Mousse ouverte -Évazote -Colle -Latex -Kevlar -Duck Tape
	Homologation	-Extrémités du squelette sécurisé -Pointe rembourré -Densité de mousse suffisante pour ne pas sentir le squelette -Flexibilité dans le sens de la lame

HACHE 2 MAINS

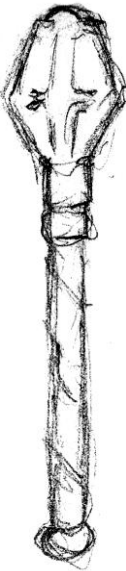
	Longueur	(112 - 152)cm - (44 - 60)po
	Poids	700g max
	Points de dégâts	2 PD
	Maniement	-2 mains -Coup de hache
	Fabrication	-Tige de fibre de verre (SQUELETTE) -Tige de fibre de carbone (SQUELETTE) -Tube de PVC 1/2 (SQUELETTE) -Mousse -Mousse isolation grise -Mousse ouverte -Évazote -Colle -Latex -Kevlar -Duck Tape
	Homologation	-Extrémités du squelette sécurisé -Pointe rembourré -Densité de mousse suffisante pour ne pas sentir le squelette -Flexibilité dans le sens de la lame



MASSE


	Longueur	(31 - 112)cm - (12 - 44)po
	Poids	500g max
	Points de dégâts	1 PD
	Maniement	-1 main -Coup de hache
	Fabrication	-Tige de fibre de verre (SQUELETTE) -Tige de fibre de carbone (SQUELETTE) -Tube de PVC 1/2 (SQUELETTE) -Mousse -Mousse isolation grise -Mousse ouverte -Évazote -Colle -Latex -Kevlar -Duck Tape
	Homologation	-Extrémités du squelette sécurisé -Pointe rembourré -Densité de mousse suffisante pour ne pas sentir le squelette -Flexibilité

MASSE 2 MAINS

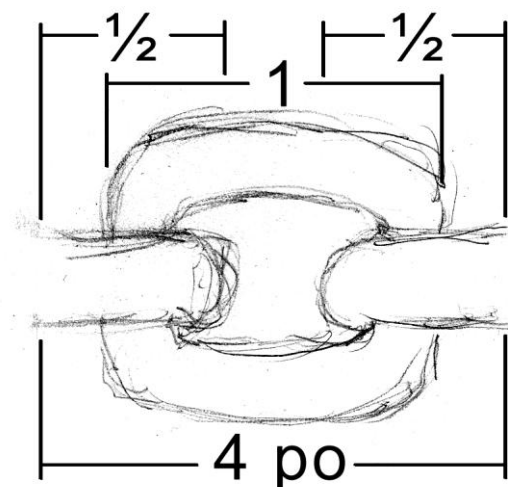
	Longueur	(112 - 152)cm - (44 - 60)po
	Poids	850g max
	Points de dégâts	2 PD
	Maniement	-2 mains -Coup de hache
	Fabrication	-Tige de fibre de verre (SQUELETTE) -Tige de fibre de carbone (SQUELETTE) -Tube de PVC 1/2 (SQUELETTE) -Mousse -Mousse isolation grise -Mousse ouverte -Évazote -Colle -Latex -Kevlar -Duck Tape
	Homologation	-Extrémités du squelette sécurisé -Pointe rembourré -Densité de mousse suffisante pour ne pas sentir le squelette -Flexibilité



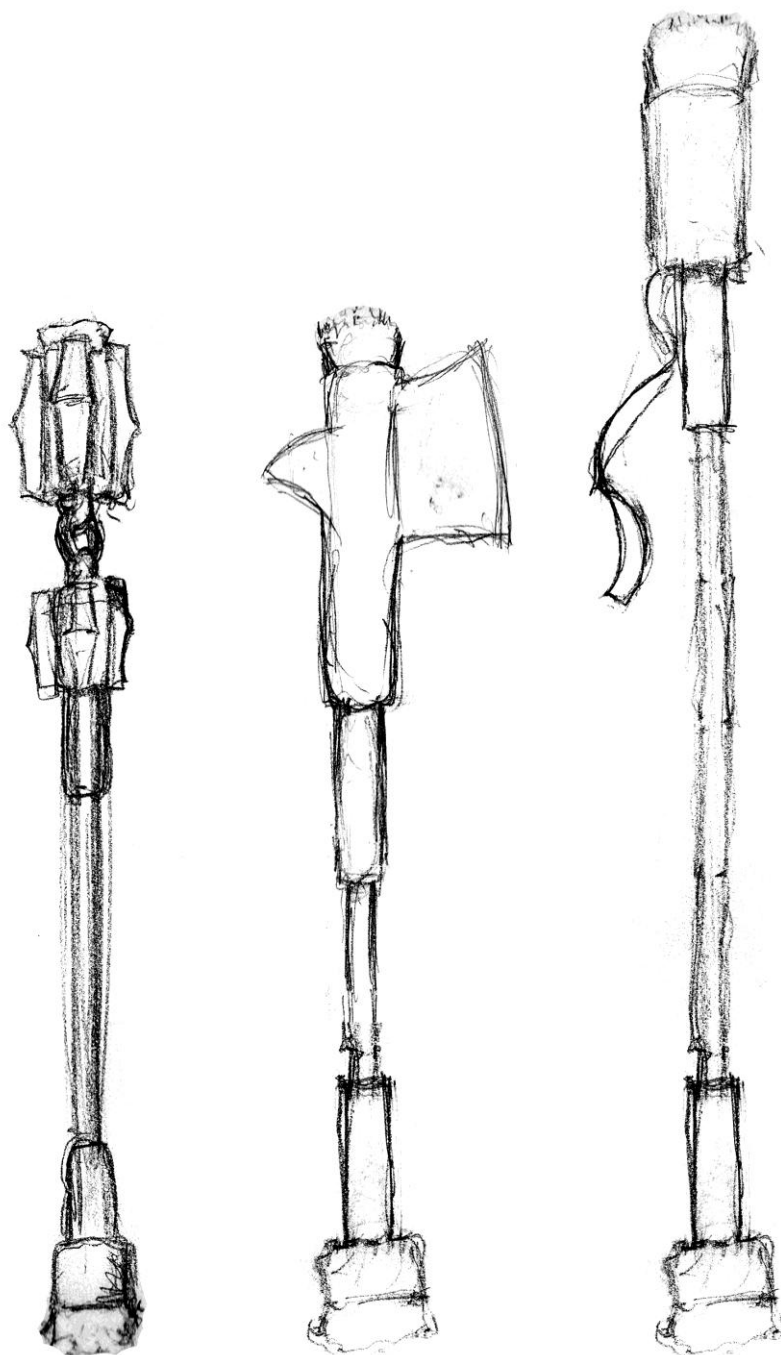
FLÉAU D'ARMES

	Longueur	(31 - 112)cm - (12 - 44)po
	Poids	850g max
	Points de dégâts	1 PD
	Maniement	-1 main -Coup de hache
	Fabrication	-Tige de fibre de verre (SQUELETTE) -Tige de fibre de carbone (SQUELETTE) -Tube de PVC 1/2 (SQUELETTE) -Mousse -Mousse isolation grise -Mousse ouverte -Évazote -Colle -Latex -Kevlar -Duck Tape -Corde -Tie wrap
Homologation	-Chaîne maximum de 2 anneaux et/ou 4 pouces* (longueur totale sur 2 articulations) -2 (deux) articulations maximum -Extrémités du squelette sécurisé -Pointe rembourré -Densité de mousse suffisante pour ne pas sentir le squelette	


*Dessin 2 anneaux et/ou 4 pouces.

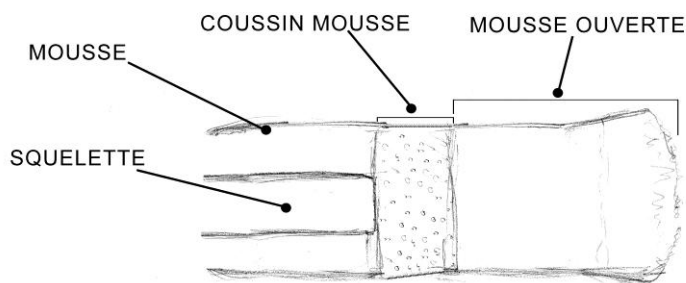


ARMES DE PLUS DE 183cm (72")

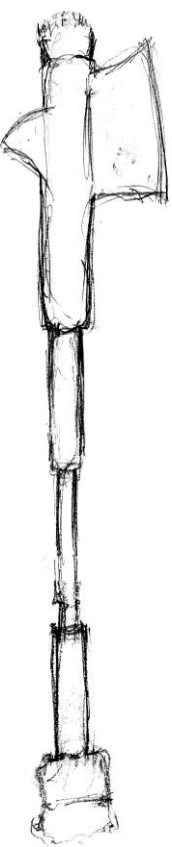


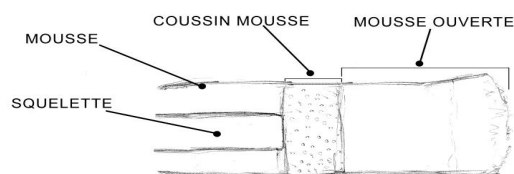
LANCES

	Longueur	(183 - 274)cm - (6 - 9)pieds
	Poids	-- La calibration se fera pendant l'année 2011
	Points de dégâts	2 PD
	Maniement	-2 mains -Estocs (interdit en direction de la tête, coup de billard interdit)
	Fabrication	-Bambou 1 à 2 pouces de diamètre (SQUELETTE) -2 Bambous de ½ pouce de diamètre tapés ensemble (SQUELETTE) -Tube de fibre de verre de ¾ de pouce minimum (SQUELETTE) -Mousse -Mousse isolation grise -Mousse ouverte -Évazote -Colle -Latex -Kevlar -Duck Tape
Homologation	-Le squelette doit être en 1 seul morceau (pas de rabouts) -Extrémités du squelette sécurisé -Pointe rembourrée avec finition en mousse plate pour estoc -Densité de mousse suffisante pour ne pas sentir le squelette -3 pieds (1m) de mousse sous la tête de la lance -Coussin de 2po d'évazote / 3po de mousse grise à l'extrémité du squelette -6po de mousse après le coussin -Base / pommeau rembourré de mousse -Finition en mousse de la pointe minimum 3po x 3po x 2po -Marque visible à 50 cm de la base de l'arme (tactile de préférence)	




ARMES D'HAST, HALLEBARDES, NAGINATAS

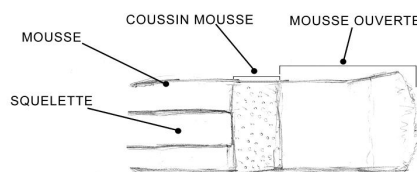
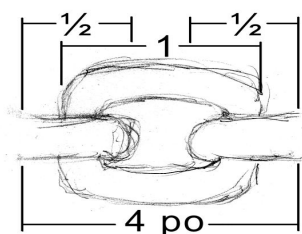
	Longueur	(183 - 214)cm - (6 - 7)pieds
	Poids	-- La calibration se fera pendant l'année 2011
	Points de dégâts	2 PD
	Maniement	-2 mains -Estoc (interdit en direction de la tête, coup de billard interdit) -Coup de hache
	Fabrication	-Bambou 1 à 2 pouces de diamètre (SQUELETTE) -2 Bambous de ½ pouce de diamètre tapés ensemble (SQUELETTE) -Tube de fibre de verre de ¾ de pouce minimum (SQUELETTE) -Mousse -Mousse isolation grise -Mousse ouverte -Évazote -Colle -Latex -Kevlar -Duck Tape
Homologation	-Le squelette doit être en 1 seul morceau (pas de rabouts) -l'extrémité de l'arme doit avoir au minimum 1 (un) pied de long de rembourrage sécuritaire de mousse pour pouvoir trancher et piquer -On ne peut pas homologuer une hallebarde, arme d'hast, naginata seulement pour faire des estoc ou seulement pour trancher, les 2 attaques sont obligatoires pour l'arme lors de l'homologation -Extrémités du squelette sécurisé -Pointe rembourré avec finition en mousse pour estoc sécuritaire -Densité de mousse suffisante pour ne pas sentir le squelette -6 pieds (2m) de mousse sous la tête de la lance -Coussin de 2po d'évazote / 3po de mousse grise à l'extrémité du squelette -6po de mousse après le coussin -Base / pommeau rembourré de mousse -Marque visible à 50 cm de la base de l'arme (tactile de préférence)	



FLÉAU DE PAYSAN


	Longueur	(183 - 214)cm - (6 - 7)pieds
	Poids	-- La calibration se fera pendant l'année 2011
	Points de dégâts	2 PD
	Maniement	-2 mains -Coup de hache -Estoc (interdit en direction de la tête, coup de billard interdit)
	Fabrication	-Bambou 1 à 2 pouces de diamètre (SQUELETTE) -2 Bambous de ½ pouce de diamètre tapés ensemble (SQUELETTE) -Tube de fibre de verre de ¾ de pouce minimum (SQUELETTE) -Mousse -Mousse isolation grise -Mousse ouverte -Évazote -Colle -Latex -Kevlar -Duck Tape
Homologation	-Chaîne maximum de 2 anneaux et/ou 4 pouces* -1 (une) seule articulation -Tête du fléau de paysan sans squelette rigide -Tête du fléau de paysan en mousse tubulaire seulement, le centre de la tête doit être vide et doit pouvoir être plié en deux -Tête du fléau de paysan 1 (un) pied de long minimum -Extrémités du squelette sécurisé -Densité de mousse suffisante pour ne pas sentir le squelette -Pointe de la base/pommeau rembourré avec finition en mousse pour estoc -Coussin de 2po d'évazote / 3po de mousse grise à l'extrémité du squelette sur la base/pommeau -6 pieds (2m) de mousse sous la tête du fléau de paysan -3 pieds (1m) de mousse sous la base/pommeau du fléau de paysan -Finition en mousse de la pointe de la base/pommeau minimum 3po x 3po x 2po -Marque visible à 50 cm de la base de l'arme (tactile de préférence)	

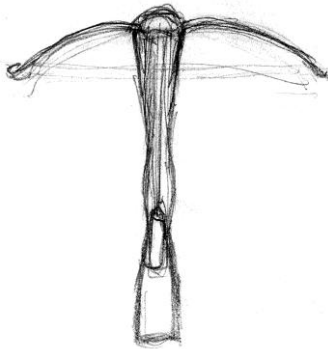
*Dessin 2 anneaux et/ou 4 pouces.



ARMES DE TIR

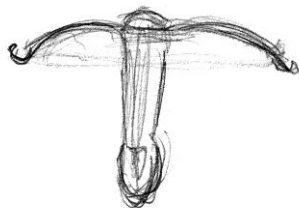
La règle du 600 (quantité de Lbs de pression x allonge en pouces) est utilisée pour la tension / pression de tir des armes de tir.

ARC		
	Longueur	--
	Poids	--
	Points de dégâts	--
	Maniement	-2 mains -On ne vise pas la tête -Aucun tir à bout portant – longueur de lance - (9 pieds / 2,75 m) -On ne peut pas parer les coups avec un arc
	Fabrication	--
	Homologation	Tension maximum de 20Lbs à 30po d'allonge

ARBALÈTE		
	Longueur	--
	Poids	--
	Points de dégâts	--
	Maniement	-2 mains -On ne vise pas la tête -Aucun tir à bout portant – longueur de lance - (9 pieds / 2,75 m) -On ne peut pas parer les coups avec une arbalète
	Fabrication	--
	Homologation	Tension maximum de 30Lbs à 20po d'allonge



ARBALÈTE DE POING



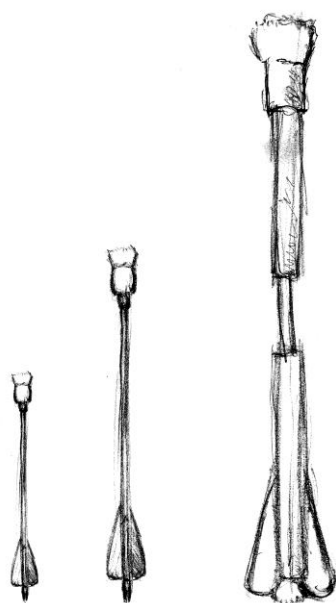
Longueur	--
Poids	--
Points de dégâts	--
Maniement	-1 main -On ne vise pas la tête -Aucun tir à bout portant – longueur de lance - (9 pieds / 2,75 m) -On ne peut pas parer les coups avec une arbalète de poing
Fabrication	--
Homologation	Tension maximum de 30Lbs à 20po d'allonge



PROJECTILES

RAPPEL IMPORTANT CONCERNANT LES PROJECTILES


Il est de votre responsabilité de vous assurer que les pointes en métal des flèches / carreaux que vous achetez / utilisez ont été enlevées et le squelette sécurisé et bouchonné adéquatement. Les homologateurs et maréchaux peuvent à tout moment saisir une flèche / carreau et l'ouvrir pour vérifier sa fabrication.



<p>-Goujon de bois avec bouchon de liège seulement -Fibre de verre / carbone bouchon en caoutchouc</p>	<p>-Fibre de verre / carbone, bouchon collé de 2 diamètres de tubes de PVC</p>




FLÈCHES

	Longueur	(31 - 91)cm - (12 - 36)po
	Poids	--
	Points de dégâts	2 PD
	Maniement	<ul style="list-style-type: none"> -2 mains -On ne vise pas la tête -Aucun tir à bout portant – longueur de lance - (9 pieds / 2,75 m) -Il est permis d'utiliser les flèches des adversaires
	Fabrication	<ul style="list-style-type: none"> -Tige de fibre de verre (SQUELETTE) -Tige de fibre de carbone (SQUELETTE) -Goujon en bois (SQUELETTE) INTERDIT À PARTIR DE 2012 -Mousse isolation grise -Mousse ouverte -Mousse -Évazote -Bouchon de liège (POUR GOUJON DE BOIS SEULEMENT) -Bouchon en caoutchouc -Bouchon en tubes de PVC (2 diamètres collés ensemble) -Piécette en métal -Colle -Colle à PVC -Plumes -Latex -Kevlar -Duct Tape
Homologation	<ul style="list-style-type: none"> -Extrémité de la pointe du squelette sécurisé -Pointe du squelette de la flèche fixée dans le bouchon -Piécette en métal fixé sur l'extrémité du bouchon -Pointe rembourré de mousse isolation grise -Coussin de ½ po de mousse -Rembourrage de 3po de mousse ouverte après le coussin -Finition en mousse ouverte de la pointe minimum 2po x 2po x 1po 	




CARREAUX D'ARBALÈTE

	Longueur	(31 - 71)cm - (12 - 28)po
	Poids	--
	Points de dégâts	2 PD
	Maniement	<ul style="list-style-type: none"> -1 ou 2 mains -On ne vise pas la tête -Aucun tir à bout portant – longueur de lance - (9 pieds / 2,75 m) -Il est permis d'utiliser les carreaux d'arbalètes des adversaires
	Fabrication	<ul style="list-style-type: none"> -Tige de fibre de verre (SQUELETTE) -Tige de fibre de carbone (SQUELETTE) -Goujon en bois (SQUELETTE) INTERDIT À PARTIR DE 2012 -Mousse isolation grise -Mousse ouverte -Mousse -Évazote -Bouchon de liège (POUR GOUJON DE BOIS SEULEMENT) -Bouchon en caoutchouc -Bouchon en tubes de PVC transparent (2 diamètres collés ensemble) -Piécette en métal -Colle -Colle à PVC -Plumes -Latex -Kevlar -Duct Tape
Homologation	<ul style="list-style-type: none"> -Extrémité de la pointe du squelette sécurisé -Pointe du squelette du carreau fixée dans le bouchon -Piécette en métal fixé sur l'extrémité du bouchon -Pointe rembourré de mousse isolation grise -Coussin de ½ po de mousse -Rembourrage de 3po de mousse ouverte après le coussin -Finition en mousse ouverte de la pointe minimum 2po x 2po x 1po 	

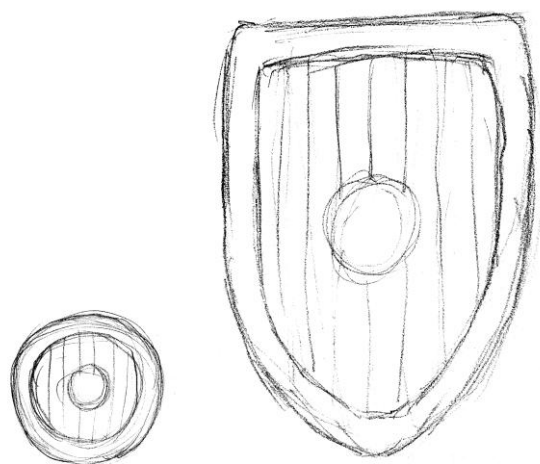


JAVELINES


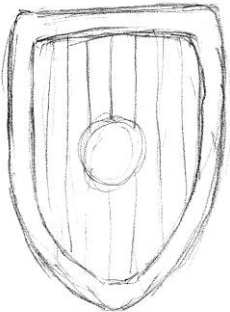
	Longueur	(112 - 152)cm - (44 - 60)po
	Poids	--
	Points de dégâts	2 PD
	Maniement	<ul style="list-style-type: none"> -1 main -On ne vise pas la tête -Aucun tir à bout portant – longueur de lance - (9 pieds / 2,75 m) -1 seule javeline est lancée à la fois -Les javelines sont seulement propulsées par les mains -Il est permis d'utiliser les javelines des adversaires
Fabrication	<ul style="list-style-type: none"> -Tige de fibre de verre (SQUELETTE) -Tige de fibre de carbone (SQUELETTE) -Bambou ½po de diamètre maximum (SQUELETTE) -Mousse isolation grise -Mousse ouverte -Mousse -Évazote -Bouchon en caoutchouc -Bouchon en tubes de PVC transparent (2 diamètres collés ensemble) -Piécette en métal -Colle -Colle à PVC -Latex -Kevlar -Duct Tape 	
Homologation	<ul style="list-style-type: none"> -Extrémités du squelette sécurisé -Extrémité de la pointe du squelette de la javeline fixée dans le bouchon -Piécette en métal fixé sur l'extrémité du bouchon -Pointe rembourré de mousse isolation grise -Coussin de 1 po de mousse -Rembourrage de 3po de mousse ouverte après le coussin -Finition en mousse ouverte de la pointe minimum 3po x 3po x 2po -Finition en mousse pour la base de la javeline -Ailerons en mousse seulement -La javeline doit être recouverte complètement de mousse. Un espace sans mousse de la longueur d'une main (pour mieux l'agripper et la lancer) est toléré. 	



BOUCLIERS



BUCKLERS ET BOUCLIERS

 	Superficie MINIMUM	929 cm ² - 1 pi ²
	Superficie MAXIMUM	1,11 m ² - 12 pi ²
	Poids	--
	Points de dégâts	--
	Maniement	1 (un) bouclier maximum par combattant
	Fabrication	<ul style="list-style-type: none"> -Métal (SQUELETTE) -Bois (SQUELETTE) -Matériaux modernes (doivent être rendu décorum) (SQUELETTE) -Mousse isolation grise -Mousse ouverte -Mousse -Évazote -Tuyau d'arrosage -Colle -Latex -Kevlar -Duct Tape
	Homologation	<ul style="list-style-type: none"> -Rebord protégé par tuyau d'arrosage -Rebord rembourré de mousse -Densité de mousse suffisante pour ne pas sentir le squelette

RAPPEL : La superficie s d'un cercle est : $s = \pi r^2$, ou $r =$ rayon du cercle. Pour la superficie minimum $r = 17,2$ cm (6 pouces et $\frac{3}{4}$) et pour la superficie maximum $r = 59,5$ cm (23 pouces).



MACHINES DE GUERRE

BALISTE	
Dimensions	-Minimum d'encombrement de 1m x 1m x 1m
Poids	-- <i>La calibration se fera pendant l'année 2011</i>
Points de dégâts	--
Maniement	-2 servants identifiés par un brassard rouge -On ne vise pas la tête -Doit être déplacé par minimum 2 personnes -Aucun tir à bout portant – longueur de lance - (9 pieds / 2,75 m)
Fabrication	-Métal -Bois -Corde -Matériaux modernes (doivent être rendu décorum)
Homologation	-Doit être déplacé par minimum 2 personnes -Doit avoir des roues de 1 pied de diamètre minimum -Doit avoir une attache sur le devant pour pouvoir fixer le mousqueton -Système de tir à déclencheur mécanique -Pavois de protection maximum de 4pi x 5pi -Tension de tir (<i>la calibration se fera pendant l'année 2011</i>)



TRAITS DE BALISTE


	Longueur	71cm - 91 cm - (28po - 36po)
	Poids	--
	Points de dégâts	MORT INSTANTANÉE
	Maniement	-On ne vise pas la tête -Aucun tir à bout portant – longueur de lance - (9 pieds / 2,75 m)
	Fabrication	-Tube de PVC 1/2 (SQUELETTE) -Mousse isolation grise -Mousse ouverte -Mousse -Évazote -Bouchon en caoutchouc -Bouchon en tubes de PVC transparent (2 diamètres collés ensemble) -Colle -Colle à PVC -Latex -Kevlar -Duct Tape
Homologation	- Le trait de baliste doit OBLIGATOIREMENT être de couleur rouge -Extrémités du squelette sécurisé -Pointe du squelette du trait fixée dans le bouchon -Coussin de 1po de mousse -Rembourrage de 3po de mousse ouverte après le coussin -Pointe rembourré de mousse isolation grise -Trait de baliste entièrement recouvert de mousse / évazote -Trait de baliste entièrement recouvert de duck tape / latex -Ailerons en mousse seulement -Finition en mousse ouverte de la pointe minimum 3po x 3po x 2po	



CANON, BOMBARDE

	Dimensions	--Minimum d'encombrement de 1m x 1m x 1m
	Poids	-- <i>La calibration se fera pendant l'année 2011</i>
	Points de dégâts	--
	Maniement	-2 servants identifiés par un brassard rouge -On ne vise pas la tête -Doit être déplacé par minimum 2 personnes -Aucun tir à bout portant – longueur de lance - (9 pieds / 2,75 m)
	Fabrication	-Métal -Bois -Corde -Matériaux modernes (doivent être rendu décorum)
	Homologation	-Doit être déplacé par minimum 2 personnes -Doit avoir des roues de 1pied de diamètre minimum -Doit avoir une attache sur le devant pour pouvoir fixer le mousqueton -Système de tir manuel -Système de mise à feu au propane / butane, à l'air comprimé ou au CO ₂ -Pression de tir (<i>la calibration se fera pendant l'année 2011</i>) -Cadence de tir (<i>la calibration se fera pendant l'année 2011</i>)

BOULETS DE CANON, BOMBARDE


	Dimensions	4 pouces x 4 pouces minimum
	Poids	--
	Points de dégâts	MORT INSTANTANÉE
	Maniement	-On ne vise pas la tête -Aucun tir à bout portant – longueur de lance - (9 pieds / 2,75 m)
	Fabrication	-Balle en mousse pour enfants (SQUELETTE) -Mousse isolation grise -Mousse ouverte -Mousse -Évazote -Colle -Latex -Duct Tape
	Homologation	Toute la surface du boulet doit être recouverte de duck tape / latex



CATAPULTE, TRÉBUCHET

	Dimensions	-Minimum d'encombrement de 1m x 1m x 1m
	Poids	-- <i>la calibration se fera pendant l'année 2011</i>
	Points de dégâts	--
	Maniement	-2 servants identifiés par un brassard rouge -On ne vise pas la tête -Doit être déplacé par minimum 2 personnes -Aucun combat dans la zone d'utilisation -Aucun tir à bout portant – longueur de lance - (9 pieds / 2,75 m)
	Fabrication	-Métal -Bois -Corde -Matériaux modernes (doivent être rendu décorum)
	Homologation	-Doit être déplacé par minimum 2 personnes -Doit avoir des roues de 1 pied de diamètre minimum -Doit avoir une attache sur le devant pour pouvoir fixer le mousqueton -Système de tir à déclencheur mécanique -Tension de tir (<i>la calibration se fera pendant l'année 2011</i>)

BOULETS DE CATAPULTE, TRÉBUCHET

	Dimensions	31cm x 31cm - (12 po x 12 po)
	Poids	--
	Points de dégâts	MORT INSTANTANÉE
	Maniement	-On ne vise pas la tête -Aucun tir à bout portant – longueur de lance - (9 pieds / 2,75 m)
	Fabrication	-Ballon de soccer dégonflé (SQUELETTE) -Mousse isolation grise -Mousse ouverte -Mousse -Évazote -Colle -Latex -Duct Tape
	Homologation	Toute la surface du boulet doit être recouverte de duck tape / latex

